**CAPÍTULO 3**

***\*\*\* In game - Cutscene* \*\*\***

**SEQUÊNCIA 06 - WORMS ARMAGEDDOM - PUMPKIN PROBLEMS**

**CENA 11 - EXT. DIA**

**FADE IN**

Ao ser transferidos para "*Worms Armageddom*" PINK e CIELA entram em queda livre, posteriormente caindo sobre uma plataforma. O cenário onde estão conta com várias plataformas. Ao fundo pode-se observar uma partida típica do jogo em andamento, o cenário no qual as "*worms*" batalham é composto por abóboras gigantes e os times se atacam alternadamente.

PINK e CIELA permanecem parados na plataforma onde caíram.

[Caí um míssil em uma das plataformas à direita das personagens, assustando ambos]

Inicia-se o seguinte diálogo:

PINK

(aterrorizado)

- Esse lugar não parece muito seguro...

CIELA

- E não é! Nós demos ao azar de cair aqui bem no meio de uma partida...

[Caem, agora, mais explosivos em plataformas à esquerda e à direita das personagens, deixando-as mais aterrorizadas ainda]

PINK

(desesperado)

- DROGAAA! O QUE A GENTE FAZ? TIRA A GENTE DAQUI!

CIELA

- COMO?

PINK

(desesperado)

- SEI LÁ! USA SEU PÓ DE PIRILIMPIMPIM, VOCÊ É UMA FADA!

[Uma caixa de suprimentos, presa à um paraquedas, começa a cair, lentamente, em direção à plataforma onde estão as personagens]

[Enquanto isso, mais explosivos caem nas plataformas à volta deles, durante a conversa]

CIELA

- PINK, OLHA PRA CIMA!

PINK

(desesperado)

- AHHH NÃO! EU SOU MUITO ROSA PRA MORRER!

CIELA

- Calma! Isso não parece ser um explosivo. Talvez seja algo útil!

[A caixa de suprimentos cai diretamente sobre PINK, conferindo-lhe a habilidade de usar um taco de baseball]

PINK

(decepcionado)

- Claro! Algo útil...

(desesperado)

- NÓS VAMOS MORRER!

CIELA

- PINK, eu tive uma ideia!

- Por que você não tenta rebater esses explosivos usando o taco?

PINK

(pasmo)

- Não fode!

[Um míssil, começa a cair, lentamente, em direção à plataforma onde estão as personagens]

CIELA

- PINK, RÁPIDO!

**TRANSIÇÃO**

***\*\*\* In game - Gameplay* \*\*\***

**SEQUÊNCIA 06 - WORMS ARMAGEDDOM - CENÁRIO DAS ABÓBORAS**

**CENA 12 - EXT. DIA**

**TRANSIÇÃO**

Após rebater o míssil que ia lhe atingir para fora do cenário, pode-se observar que o projétil reaparece no background (de onde foi atirado) e atinge uma das worms, destruindo parte do cenário.

Simultâneamente, mais explosivos, começam a cair do céu, em direção às plataformas e para sobreviver PINK precisa desviar e rebatê-los enquanto se move pelas platafomas.

[Esses novos explosivos que surgem estão em sincronia com a batalha entre as worms que acontece ao fundo, sendo que para cada projétil disparado, um novo surge no plano onde estão PINK e CIELA.]

**TRANSIÇÃO**

***\*\*\* In game -* Diálogo \*\*\***

**SEQUÊNCIA 06 - WORMS ARMAGEDDOM - CENÁRIO DAS ABÓBORAS**

**CENA 13 - CENÁRIO DESTRUÍDO.EXT. DIA**

**TRANSIÇÃO**

Depois de destruir quase por completo o cenário, PINK rebate mais alguns explosivos, acertando agora a câmera do jogo. Isso faz com que a visão do cenário entorte e que a câmera ganhe rachaduras e perca foco.

Por fim, PINK derruba a câmera, revelando uma outra plataforma, que fica logo abaixo da plataforma na qual ele caiu, ao ser transferido para este jogo.

[A plataforma secreta têm uma porta, das que levam de um jogo para outro, mas por estar debaixo de outra plataforma, não é atingida pelos explosivos, que continuam caindo.]

Ao descerem até a plataforma recém revelada, PINK e CIELA iniciam um diálogo:

CIELA

- CARAMBA! Essa foi por pouco!

PINK

(irritado)

- NUNCA MAIS ME PEÇA PRA REBATER EXPLOSIVOS COM UM TACO DE BASEBALL, ENTENDEU??

CIELA

- Sim senhor, mestre PINK!

- Agora vamos embora daqui, esse lugar me dá arrepios!

[A porta que levará para o próximo jogo se abre]

PINK e CIELA adentram o desconhecido, sendo, agora, levados até "Metal Slug II".

**FADE OUT**